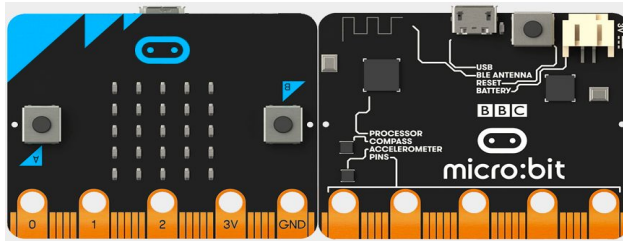





micro:bit | Verbinde dich

Gehe auf microblocks.fun und lade MicroBlocks herunter.

Verbinde den micro:bit über USB-Kabel mit dem Computer. Achte darauf, dass dein Kabel auch Daten und nicht nur Strom übertragen kann.



Klicke in MicroBlocks auf das Menü mit dem Zahnrad  um die Firmware zu installieren. (Du kannst diesen Schritt überspringen, wenn die Firmware bereits installiert ist.)



Ein grüner Kreis erscheint, der anzeigt, dass der micro:bit verbunden ist.





micro:bit | Knöpfe

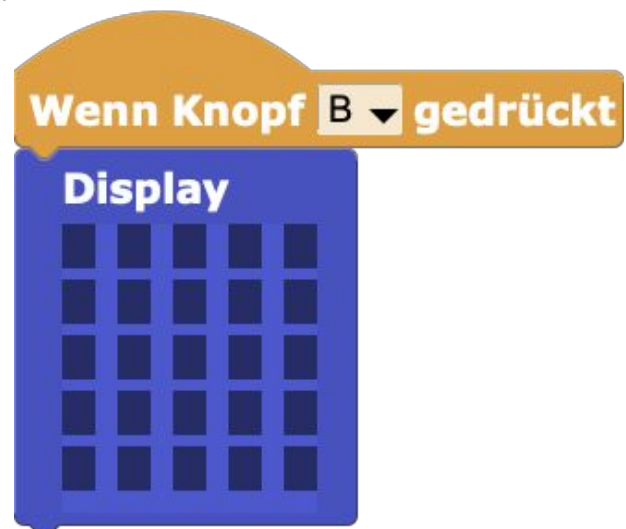
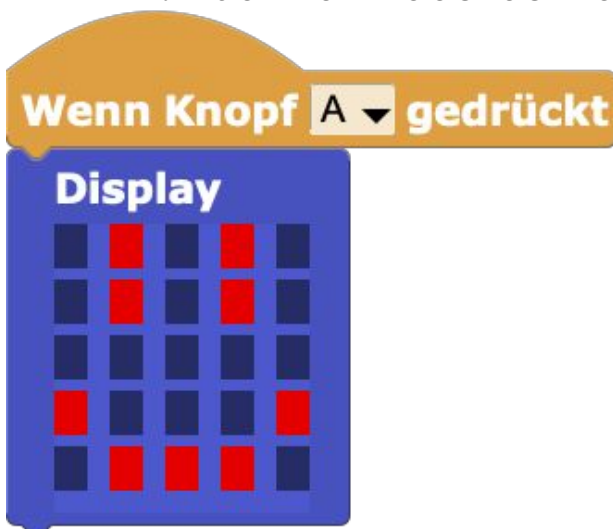
Verbinde den micro:bit mit MicroBlocks.



Gehe in die Steuerung-Kategorie und ziehe zwei **Wenn Knopf gedrückt** Blöcke in den Skriptbereich. Du kannst das Menü benutzen, um zwischen den Knöpfe zu wählen.



Probiere diese Skripte aus, um mit den Knöpfen das LED-Display auf dem micro:bit an- und auszuschalten.



Du kannst den **Display**-Block bearbeiten, indem du auf die kleinen Rechtecke klickst. Wenn du die Maustaste gedrückt hältst und die Maus über mehrere Boxen bewegst, kannst du sie auf einmal ändern.



micro:bit | Animationen

Verbinde den micro:bit mit MicroBlocks.



Du kannst Animationen von Buchstaben, Zahlen, Formen und Symbolen mit den Blöcken **Display**, **warte** und **wiederhole** erstellen. Wie wäre es zum Beispiel mit deinem Namen?

The image displays three separate MicroBlocks code snippets, each starting with a 'Wenn gestartet' (When started) block. Each snippet consists of a 'wiederhole 10 mal' (repeat 10 times) block containing three 'Display' blocks and three 'warte 500 Millisekunden' (wait 500 milliseconds) blocks. The 'Display' blocks show the name 'MARTIN' in a 5x5 grid of red and dark blue pixels.

- Snippet 1:** The 'Display' blocks show the name 'MARTIN' in a 5x5 grid of red and dark blue pixels. The first 'Display' block shows the name in a 5x5 grid of red and dark blue pixels. The second 'Display' block shows the name in a 5x5 grid of red and dark blue pixels. The third 'Display' block shows the name in a 5x5 grid of red and dark blue pixels.
- Snippet 2:** The 'Display' blocks show the name 'MARTIN' in a 5x5 grid of red and dark blue pixels. The first 'Display' block shows the name in a 5x5 grid of red and dark blue pixels. The second 'Display' block shows the name in a 5x5 grid of red and dark blue pixels. The third 'Display' block shows the name in a 5x5 grid of red and dark blue pixels.
- Snippet 3:** The 'Display' blocks show the name 'MARTIN' in a 5x5 grid of red and dark blue pixels. The first 'Display' block shows the name in a 5x5 grid of red and dark blue pixels. The second 'Display' block shows the name in a 5x5 grid of red and dark blue pixels. The third 'Display' block shows the name in a 5x5 grid of red and dark blue pixels.



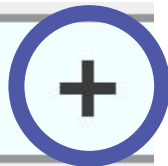
micro:bit | Durchlaufender Text

Verbinde den micro:bit mit MicroBlocks.

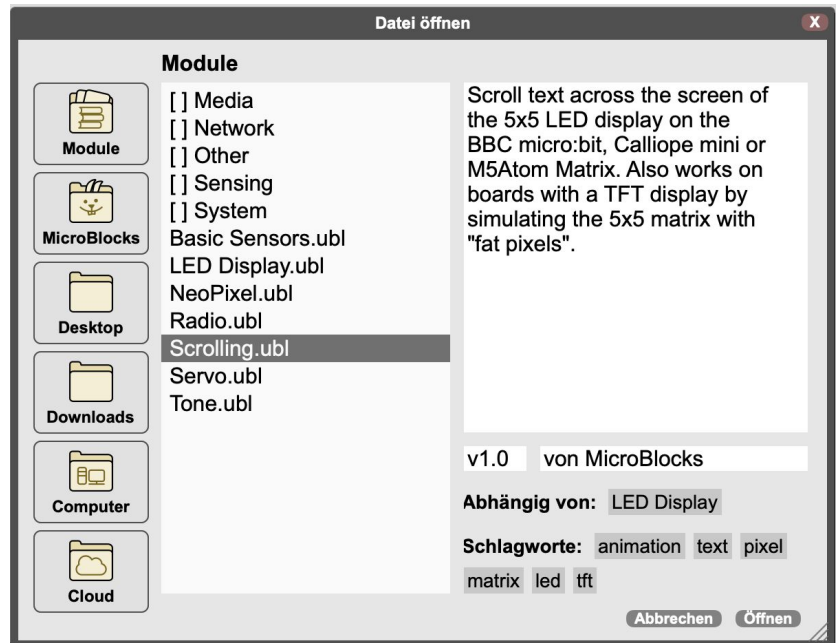


Um Text durch das LED Display laufen zu lassen (scrollen), musst du ein Modul hinzufügen. Klicke auf das Pluszeichen neben Module und wähle *Scrolling*.

Module



Scrollen



Ziehe den **scrolle Text** Block in den Skriptbereich. Klicke auf den Text, um ihn zu verändern.



Du kannst auch Zahlen durch das Display laufen lassen. Probiere dieses Skript aus, um einen Countdown zu programmieren.

